



LITTLE MASTERS OF MUSIC

Fotos: Jann Guldammer

Forestil dig, at du, som musiklærer kan udlevere en node og sige til en klasse, "Find jeres instrumenter frem, gå ud i grupperne og spil den her", og det så også sker.



SE!



SIG!



SPIL!

KURSUS: 3-5 timer - 20 deltagere.

"Se, Sig og Spil" Beskæftiger sig igennem et væld af sammenspilsaktiviteter og bevægelseslege i selvstyrende grupper, med mestring af kernestof. Som puls, rytmik, nodelæsning og melodispil i en struktureret progration.

"Se, Sig og Spil" Er et simpelt "multiværktøj" til såvel den erfarende, som den helt nye musiklærer, hvor mulighederne for faglighed, og variation i opgaver, og differencering er mangfoldige.

"Se, Sig og Spil" Giver elever og lærer et fælles musikalsk arbejdsprog, "arbejdsregler", og fagværktøjer til at kommunikere. Og til at være selvstyrende i sammenspilsgrupper, og i egen øveproces på div. instrumenter.

"Se, sig og spils" faste afviklingsrutiner skaber en didaktisk klasserumsledelse, hvor læren kan træde ud af rolle fra drivende omdrejningspunkt, til "konsulent".

"Se Sig og Spil" kan anvendes meningsfyldt, fra det helt simple, til det meget avancerede. Alle elever kan være med, og er derfor relevant i indskolingen, over mellemtrin til valgfag i musik.

Målgruppe 0.- 8. klasse.

Program:

"Se, Sig og Spil" PULS (Puls – og dansebaner)
Grundpuls og pulsslæg igennem bevægelseslege og sammenspil.

"Se, Sig og Spil" RYTME (Rytmekort og mapper)
Rytmelæsning og teori gennem sammenspil i selvstyrende grupper.

"Se, Sig og Spil" MELODI (Puls + Rytmie + Toner =Melodi)
Instrumentalt melodispil i selvstyrende grupper.

Som deltager får man på kurset praktisk erfaring med Little Masters of Music's "Se, Sig og Spils" 3 moduler, som kan implementeres og anvendes med det samme i musiklokalerne på egen skole. Alle kursister vil modtage sange og notatoversigt indeholdende progration, øvelser og opgave varianter.



“

Ha' det sjovt
og vær faglig
på samme tid

Peter Bjerrum

”

Peter Bjerrum instruktør og ophavsmand til Little Masters of Music