

Vejledning til gennemførelse af brugertest.

Rethink Human Being vil gerne have din hjælp til at teste en prototype af en app-version af VæredygtighedsSpillet.

Tidligere papir-versioner af spillet er uddelt og gennemtestet med stor succes, og vi er nu i gang med at udvikle en digital-version. Vi har i den forbindelse brug for brugertest af appen.

Forberedelse

Brugertesten fungerer som en slags udvidet fokusgruppeinterview. Lad deltagerne snakke sammen så meget som muligt om hvert spørgsmål, og undgå at bryde ind i samtalen, medmindre de begynder at snakke om noget andet.

Jo mindre facilitation af spillet jo bedre.

Appen er en prototype af VæredygtighedsSpillet og det er endnu ikke muligt med flere end 4 deltagere i appen. Skriv derfor resultatet på tavlen i stedet.

Introduktionen i nedenstående rammetekst kan fungere som guide til, hvad man som facilitator kunne sige til testdeltagerne.

Rammetekst

Introduktion: I sidder her fordi I skal teste en prototype af VæredygtighedsSpillet. Har I hørt om spillet før? Det fungerer som en samtale-generator og kan også være et værktøj til selvrefleksion.

Læreren styrer spillet, I skal bare være fokuseret og deltage så meget som muligt i diskussionen undervejs.

Når I er færdige med at spille vil Rethink Human Being bede jer alle (også læreren) om at svare på et spørgeskema med et par uddybende spørgsmål omkring jeres oplevelse og vurdering af spillet.

Da det kun er en prototype af appen, er der nogle funktioner der mangler og nogle knapper man ikke kan trykke på, men I skal selvfølgelig stadig være kritiske, hvis der er noget der ikke spiller, og I må selvfølgelig også gerne nævne det der er virkelig godt.

Tidsramme: Det hele kommer til at tage en halv til en hel time, alt efter hvor lang tid I bruger på at diskutere de forskellige spørgsmål.

Præsentation: Hvis I ikke kender hinanden i forvejen, så præsenter kort jer selv.

... Så er vi klar til at gå i gang! (rammetekst slut)

Sådan Spiller I

Spil:

- Start app'en på din PC og projicer den på tavlen (se link nedenfor).
- Læs og gennemgå spillereglerne
- Spil spillet og husk at diskutere undervejs.
- Efter endt spil - find statistikken, der viser hvad andre har svaret
- Gå til sidst tilbage til hovedmenuen
- Links til spørgeskema sendes til alle elever som udfylder det enkeltvist online.

Den danske udgave:

<https://xd.adobe.com/view/f6b5ba7f-8220-4f23-935c-c2c1d3dc1169/>

Den engelske udgave:

<https://xd.adobe.com/view/400bbe82-9f45-4505-813a-684d971c5188/>

Spørgeskema:

Efter spillet bedes hver deltager udfylde og indsende spørgeskemaet i linket her:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeu6lujh-QrtHkUbUCpYCxx-zih0Y7ORM5LrMojy4wj0cZrAw/viewform?usp=sf_link

God fornøjelse!