

28. marts inviterer vi lærere og lærerstuderende fra hele landet ind i det nye læringsunivers i H.C. Andersens Hus.

Tilmeld dig "Lærernes dag" og få et unikt indblik i vores mange undervisningstilbud, spændende projekter og tankerne bag.

"Læringsuniverset" er vores ord for museets skoletjeneste. Ligesom resten af museet, er undervisningsforløbene utraditionelle og nyskabende og ikke mindst dybt funderet i Andersens egen tilgang til kunst og læring. Vi udfolder Andersens eventyrlige univers og går på opdagelse sammen med eleverne.

Læringsuniverset omfatter bl.a.:

- 5 undervisningsforløb til skoler
- 2 undervisningsforløb til børnehaver, samt formidling til børn i vuggestuealderen
- Workshops for skoler og børnehaver
- 4 nye Minecraft Education lektioner
- Konceptet "Eventyrklasser", hvor vi i samarbejde med skoleklasser udvikler vores undervisningstilbud
- Det nationale H.C. Andersen undervisningscenters undervisningsmaterialer – til arbejdet med Andersen ude på skolerne

Vi håber meget, at du vil komme og høre mere om netop dén del af læringsuniverset, der interesserer dig!



Tilmeld dig
"Lærernes dag",
og få et unikt indblik i vores
mange undervisningstilbud,
spændende projekter og tanker bag.

Praktikken

Hvordan tilmelder jeg mig?

Du tilmelder dig "Lærernes dag" ved at sende en mail lblun@odense.dk. I mailen beder vi dig oplyse:

A: Hvilke to af de fire workshops du ønsker at deltage i (læs mere om de enkelte Workshops nedenfor)

B: Om du har nogle fødevarerallergier eller -præferencer, som vi skal tage hensyn til i traktementet.

Hvad koster det?

Det koster kun DKK. 50 at deltage i "Lærernes dag". Er du lærer på en skole, kan du blot sende skolens ean-nummer, når du tilmelder dig, så sender vi en faktura efterfølgende. Er du studerende, kan du betale med en bankoverførsel DKK 50,- : Reg.nr. 6866 Konto nr. 1074044 mærket navn på deltager.

Hvor og hvornår er det?

"Lærernes dag" finder sted 28. marts i H.C. Andersens Hus, H.C. Andersen Havn 1.

Indgang fra Hans Jensen Stræde 45. Vi starter dagen klokken 14:00 og slutter klokken 18:30 efter en dejlig dag fuld af Andersen, læring og nørderi.

Lærernes dag i H.C. Andersens Hus

"Lærernes dag" tager sit afsæt i en præsentation af vores splinternye og banebrydende museum. Herefter får du en indføring i museets skarpe læringsprofil, herunder specifikke metoder og gode eksempler.

Efter en pause med forfriskninger har du mulighed for at vælge to ud af fire workshops, hvor vi dykker længere ned i specifikke emner. I alle workshops vil der være et element af deltagelse i form af dialog eller øvelser, hvor alle kan være med.



De fire workshops er:

1. Minecraft og H.C. Andersen
2. "Eventyrbørn" – udviklingen af et nyt læringsunivers
3. Nationalt H.C. Andersen undervisningscenter
4. Små Skridt – Store Eventyr

Læs om workshoppen på næste side

TIDSPLAN

- 14:00 Velkomst.
- 14:15 Præsentation af H.C. Andersens Hus v/museumsinspektør Sine Jensen Smed.
- 15:15 Præsentation af læringsuniverset v/museumsinspektør Mette Kielerich.
- 16:00 Pause med mulighed for at netværke. Vi byder på lækker sandwich og forfriskning.
- 16:30 Workshoprunde 1.
- 17:15 Kaffepause.
- 17:30 Workshoprunde 2.
- 18:15 Opsamling og tak for i dag.

Vi ses!
28. marts



1

MINECRAFT OG H.C. ANDERSEN

I samarbejde med Microsoft Danmark og professionelle Minecraft-byggere har vi udviklet fire H.C. Andersen – Minecraft Education-lektioner. Lektionerne ligger i forlængelse af museets læringsprofil. Eleverne går på opdagelse i Tommelises verden, hvor de interagerer med karaktererne og skaber deres egne historier. En vekslen mellem spil, refleksion og historieskrivning skaber en medrivende læringsform, hvor eleverne går forrest.

Hør om:

- Brugen af Minecraft Education i undervisningen – og hvor nemt det er.
- Udviklingen af lektionerne.
- Det Andersenske element i netop vores lektioner.

Primær afvikler:

Katja Borregaard, Learning & Skills Specialist, Microsoft Education, Denmark. kaborregaard@microsoft.com

2

"EVENTYRBØRN" – UDVIKLINGEN AF ET NYT LÆRINGSUNIVERS

I denne workshop dykker vi ned i Læringsuniversets fire dogmer og ser nærmere på udviklingen af helt nye undervisningsmaterialer i et helt nyt museum. Alt i læringsuniverset er udviklet i samarbejde med en masse børn – eventyrbørn! Vi fortæller om vores samskabende udviklingsmetoder og kommer ind på, hvordan den legende og spontane læring i høj grad er fagligt funderet i Andersen.

Vi taler om:

- Udviklingen af et nyt læringsunivers i samarbejde med børnehaver, skoleklasser, pædagoger og lærere.
- Andersens kunstneriske metode – hvordan oversættes den til undervisning?
- Lærerens rolle. Det givende samspil mellem lærer og formidler.

Primær afvikler:

Mette Kiilerich, museumsinspektør i H.C. Andersens Hus med ansvar for læringsuniverset. metvk@odense.dk

3

NATIONALT H.C. ANDERSEN CENTER

H.C. Andersen Centret ved SDU og Odense Bys Museer samarbejder om at etablere et *Nationalt Center i H.C. Andersen*, som blandt skal udvikle gratis og digitale undervisningsmaterialer for grundskole og gymnasium. Vi arbejder tæt sammen for at forene den nyeste forskning med læringsprofilen i H.C. Andersens Hus og derved skabe innovative og inddragende forløb, som lader elevernes perspektiver få plads i undervisningsrummet.

I projektmodningsfasen er der udviklet to forløb som eksempler på, hvad dette samarbejde kan resultere i, og på denne workshop vil I blive introduceret for "Mysteriet om *Den lille havfrue*", der inviterer gymnasieeleverne til at reflektere over flertydigheder i H.C. Andersens eventyr, samt "Klip i H.C. Andersens kunst" – et tværfagligt forløb for grundskolens mellemtrin, som dykker ned i H.C. Andersens papirklip.

Workshoppen indeholder:

- En introduktion til, hvordan materialerne kan bruges hjemme i klassen.
- Mulighed for at afprøve dele af materialerne.
- En åben dialog om potentialet i undervisning i H.C. Andersens værker.

Primær afvikler:

Maja Haabb, projektmedarbejder ved Odense Bys Museer. majahaabb88@gmail.com

4

SMÅ SKRIDT – STORE EVENTYR

Vi introducerer vores arbejde med at udvikle og opkvalificere formidling til museets 0-6-årige gæster. Også her er alle vores tilbud udviklet i samarbejde med børn på de aktuelle alderstrin og deres voksne. Projekt Små Skridt – Store Eventyr er finansieret af Nordea-fonden og har givet os en unik mulighed i at undersøge og udfolde kulturformidling til vores yngste gæster. Det har vi fået megen dyrebare viden og erfaring ud af.

Hør om:

- Hvordan Andersen og sproglind læring smelter sammen i forunderlige samtaler mellem de yngste og deres voksne.
- Hvordan børnene bliver legeeksperter, som viser de voksne vej i deres eventyrlige lege.
- Eventyr-muldvarpen Mulle, som elsker eventyr – ikke mindst dem, der kommer fra børn!

Primær afvikler:

Simon Steen Hansen, formidler i H.C. Andersens Hus. simsh@odense.dk

Støttet af:

