

# FIRST LEGO League Explore 2021



## Beskrivelse

FIRST LEGO League (FLL) er en verdensomspændende kundskabs- og teknologikonkurrence. Gennem inspirerende og udfordrende opgaver giver FLL børn og unge muligheden for at prøve kræfter med rollen som ingeniør, forsker og problemløser. Arbejdet med FLL sætter store krav til deltagernes samarbejde, kreativitet og vedholdenhed. Derudover styrker konkurrencen i høj grad deltagernes forståelse af naturvidenskabens og teknologiens betydning for samfundet.

FIRST LEGO League Explore er et undervisningsforløb målrettet børn i 1. - 3. klasse, der afsluttes med en dag hvor holdene præsenterer deres model for en dommergruppe.

I FIRST LEGO League Explore skal holdet bygge og programmere en model med LEGO WeDo og andre LEGO-elementer.

FIRST LEGO League Explore er ikke en konkurrence. Til turneringsdagen får alle holdene feedback, diplom og medaljer, men de konkurrerer ikke med hinanden. Det er muligt at bruge turneringen som et socialt arrangement hvor forældre også deltager eller helt har ansvaret for holdene.

Har skolen ikke Lego WEDO robotter er det muligt at låne robotter i Børn og Unge.

Kontakt Henrik Helbo Lund [hehel \[at\] aarhus \[dot\] dk](mailto:hehel[at]aarhus[dot]dk) eller Peter Kessel Overgaard [opk \[at\] aarhus \[dot\] dk](mailto:opk[at]aarhus[dot]dk) for lån af robotter og spørgsmål

## Formål

FIRST LEGO League er en forsknings- og teknologikonkurrence med et samfundsaktuelt tema som:

- tager udgangspunkt i centrale kompetenceområder for skolens fag. Projektet er tværfagligt, men med hovedvægt på naturfagene, matematik, dansk og teknologi.
- benytter en Inquiry-based learning didaktik, hvor eleverne skal stille spørgsmål, undre sig, undersøge, udforske, eksperimentere og opbygge viden.
- FLL understøtter de naturfaglige kompetenceområder og opmærksomhedsfelter.

Ud fra den problemstillingen/problemet skal holdet bruge de naturfaglige kompetenceområder, til at finde

løsninger på denne.

## Sted

VIA Campus C  
Ceresbyen  
8000 Aarhus C

## Undervisningsmateriale

## Tilmelding

### **Beskrivelse af tilmeldingsprocedure**

Tilmelding og mere information på [hjernekraft.org](http://hjernekraft.org)

## Praktisk information

### Udbyder

Pædagogik, Undervisning og Fritid

---

### Forløbstype

Forløb på skolen/institutionen

### Målgruppe

1. - 3. klasse

---

### Periode

17.09.2021 - 13.11.2021

### Yderligere oplysninger til periode

Turneringsdagen hvor holdene præsenterer deres projekter for dommerne er den 13. november. Forud for dette skal holdene arbejde med deres projekter og idéer gennem et forløb på egen skole. Læreren vurderer selv hvor meget tid, der skal lægges i det, men der er mulighed for at arbejde fra den 17. september, hvor opgaven bliver præsenteret. Undervisningsmaterialet indeholder 12 x 60 minutters undervisning, men det kan nemt tilpasses efter behov.

### Pris

820,- pr. gruppe (inkl. moms)

Tilmeldingsgebyret er 820 kr. pr gruppe/hold. Tilmeldingsgebyret dækker adgang til undervisningsforløbet, deltagelse på konkurrencedagen og seks t-shirts til eleverne og en til læreren. Ønsker man at øge antallet af elever på holdet kan man bestille ekstra t-shirts.

Dertil kommer indkøb af et explore-legosæt pr. hold, Exploresættet er nødvendigt for at løse opgaverne. Det koster ca. 160 kr.

### Tip:

Det er muligt at deles om både WeDo-robotterne og exploresættet, hvis det passer med skolens logistik; ligesom det vil være naturligt at genbruge læringsforløb og materialer eksempelvis i slutningen af 2. klasse i foråret.

Hvis ikke man har adgang til robotter på skolen, kan 8 stk. WeDo 2.0 lånes gratis hos Børn og Unge, Kontakt hehel [at] aarhus [dot] dk

### ULF i Aarhus støtter ikke dette forløb

---

### Emneområde

Innovation og entreprenørskab  
Naturvidenskab  
Teknologiforståelse  
Tværfaglige tilbud

---

### Fag

Dansk

IT  
Matematik  
Natur/teknologi  
Teknologiforståelse

## Kontakt udbyder

**Pædagogik, Undervisning og Fritid**

Grøndalsvej 2

8260 Viby J

Tlf. 89404871

### Request buttons

Søg tilskud til transport