



Udgivet på [ulfiaarhus.dk](https://www.ulfiaarhus.dk) (<https://www.ulfiaarhus.dk>)

[Hjem](#) > Dyrenes anatomi

---

# Dyrenes anatomi



## Beskrivelse

Dyrenes anatomi er en fascinerende størrelse. Dyrene er skabt præcis, så de er bedst muligt tilpasset deres leveområder og måde at søge føde på.

Netop denne spændende tilpasning gør dyr sjove og anderledes at tegne. Vi dykker ned i et udvalg af Ree Park Safaris sprudlende dyreliv, og kigger nærmere på deres helt unikke former, farver og mønstre.

Når vi kommer helt tæt på dyrene bliver det nemmere at overføre det til tegneblokken. I forløbet Dyrenes anatomi leger vi med former, farver og mønstre fra dyreverdenen.

## Formål

- Eleven kan eksperimentere med og udtrykke sig i billeder med vægt på tematisering.

Sted

Ree Park Safari

Stubbe Søvej 15

8400 Ebeltoft

Tilmelding

Tilmelding

[Ree Park Safari](#)

[safariskolen@reepark.dk](mailto:safariskolen@reepark.dk)

Tlf.nr. 86336150

## Praktisk information

Udbyder

[Ree Park Safari](#)

Forløbstype

Forløb med formidler

Målgruppe

0. - 10. klasse

Børn og unge med særlige behov

Modtageklasser

Periode

Hele året

Varighed

1.5 time

Pris

450,- pr. time (inkl. moms)

ULF i Aarhus støtter ikke dette forløb økonomisk

Emneområde

Natur og friluftsliv

Fag

Biologi

Natur/teknologi

Faciliteter

- Mulighed for at spise medbragt mad

- Mulighed for toiletbesøg
- Handicapvenlige forhold

## Kontakt udbyder

Ree Park Safari  
Stubbe Søvej 15  
8400 Ebeltoft

Tlf. 88336153

Kontakt udbyder

[Se udbyderens profil](#)

□

## Send en besked til Ree Park Safari

Message form

Navn \*

Angiv dit fulde navn

Email \*

Angiv din email adresse

Besked \*

Angiv din besked. Hvis du vil booke et forløb, så angiv venligst så mange informationer som muligt - f.eks. skole eller institution, klassetrin eller alder, antal børn, forslag til dato, dit tlf. nr. og andre informationer, der kan være gavnlige for udbyderen.

Leave this field blank

CAPTCHA

Dette skal sikre at du ikke er en robot

Billed-CAPTCHA



Hvilken kode vises i billedet? \*

Indtast tegnene som vises på billedet.

Indsend