



Bydetektiverne i Gellerup

Beskrivelse

Tag skolens mellemtrin og udskoling med på en helt unik vandring og arkitekturworkshop i Gellerup.

Bydetektiver i Gellerup handler om at gå på opdagelse i et område, man - måske eller måske ikke - kender i forvejen. Måske bor man i området, måske har man kammerater i området, måske køber man ind eller går til fritidsaktiviteter i området, måske har man bare hørt om området.

Som Bydetektiv er man åben overfor området: man sanser det, får viden om det, reflekterer over det og udtrykker det. Bydetektiverne i Gellerup udforsker Gellerupparken: områdets velkendte og mindre kendte steder, arkitekturen, aktiviteterne, lokalhistorien og de forandringer, der sker i Gellerup i øjeblikket.

Forløbet er delt i to: en vandring + en byggeworkshop

Vandring i Gellerupparken

På vandringen bevæger vi os rundt i Gellerup sammen Pernille, som er byvandrer og Aysha, som er født og opvokset i Gellerup. Vi vil undersøge vidt forskellige steder og rum. Vi kigger på kort. Vi hører om stederne og registrerer stederne. Vi lytter til hinandens erfaringer med og viden om stederne. Vi oplever med alle sanser. Klassens registreringer er vigtige for projektet og bringes videre til arkitekturworkshoppen. Mødested oplyses senere.

Byggeworkshop

Byggeworkshoppen tager udgangspunkt i vandringen i Gellerup. Workshoppen går ud på at bygge arkitekturmodeller af lokale råvarer, at bruge sin fantasi og drømme og få gode ideer. Skabe arkitektur der smager godt.

Workshoppen afholdes i Andromeda og afrundes med en fælles snak om byudvikling og præsentation af elevernes modeller.

Formidlere: Pernille Helberg Stentoft (byvandrer)
Alexander Muchenberger og Aysha Amin fra
Andromeda 8220

Om Andromeda: Alexander og Aysha er fra Andromeda 8220, som er en kunst- og kulturplatform i Gellerup og har eksisteret siden 2016. Andromeda 8220 er både som galleri/åben kontor/eventspace, men også som et community space med fællesspisninger og workshops mm.

Praktisk information

Udbyder

Børnekulturhuset

Forløbstype Forløb med formidler

Målgruppe 4. - 10. klasse

Antal

30

Periode

11.05.2020 - 04.06.2020

Yderligere oplysninger til periode

Hver klasse tilmelder sig både vandring og workshop. Vælg ét af følgende dato-par:

Vandring: mandag d. 11. maj 2020 +

workshop: mandag d. 18. maj 2020

Vandring: tirsdag d. 12. maj 2020 +

workshop: tirsdag d. 19. maj 2020

Vandring: onsdag d. 13. maj 2020 +

workshop: onsdag d. 20. maj 2020

Vandring: onsdag d. 27. maj 2020 +

workshop: onsdag d. 3. juni 2020

Vandring: torsdag d. 28. maj 2020 +

workshop: torsdag d. 4. juni 2020

Varighed

5 timer

2 x 2½ time. Kl. 9.00 – 11.30

Pris

600,- pr. forløb (Momsfrit)

OBS: Ved afbud senere end to uger før afvikling faktureres skolen for de faktiske omkostninger på 7000 kr.!!

Emneområde

Kunst, arkitektur og design
Tværfaglige tilbud

Vi har bl.a. fokus på identitet og empowerment, gentrificering og awareness, bæredygtig arkitektur og byudvikling gennem udstillinger og filmvisninger samt selvpublikationer (Zines), paneldebatter og talks, der diskuterer lokale-globale problemstillinger. Læs mere på andromeda8220.dk

Om Pernille: Pernille Helberg Stentoft er byvandrer og har de sidste mange år arbejdet med vandring og opdagelse af steder og rum i forskellige byer og boligområder, bla. i Gellerup. Pernille var med til starte Bydetektiverne i 2007 og er særligt optaget af lokale historier, bagveje, hemmelige steder, kontraster, registreringer, overraskelser og oplevelser for alle sanser.

Læs mere på vandrende-p.dk

Formål

- Eleverne får med vandringen et kendskab til kendte og ukendte kroge i Gellerup. De vil lære om områdets historie, og de får en øjenåbner ift. at sætte sanserne i spil, når de bevæger sig i uderummet. Eleverne får et blik for og et ordforråd til arkitekturens forskellige former og funktioner.
- Eleverne får med arkitekturworkshoppen mulighed for at arbejde videre med indtrykkene fra vandringen, og omsætte deres nye viden i en designproces, hvor de skal lave arkitekturmodeller af deres forslag til, hvad der mangler i området.

Sted

Andromeda 8220
Gudrunsvej 78
8220 Brabrand

Undervisningsmateriale

Hent invitation til print (PDF) her:

[Download fil](#)

Tilmelding

Tlf.nr. 41856669

Fag

Billedkunst
Dansk
Historie
Håndværk og design

Yderligere oplysninger til faciliteter

Husk tøj og sko efter vejret, da vandringen foregår udendørs og varer 2 ½ time. Husk mad og drikke. Vi holder en spisepause undervejs og bliver helt sikkert sultne af at opleve og bevæge os rundt.

Der kan ikke købes mad og drikke under vandringen!

Kontakt udbyder

Børnekulturhuset

Valdemarsgade 1F

8000 Aarhus C

Tlf. 41 85 66 69